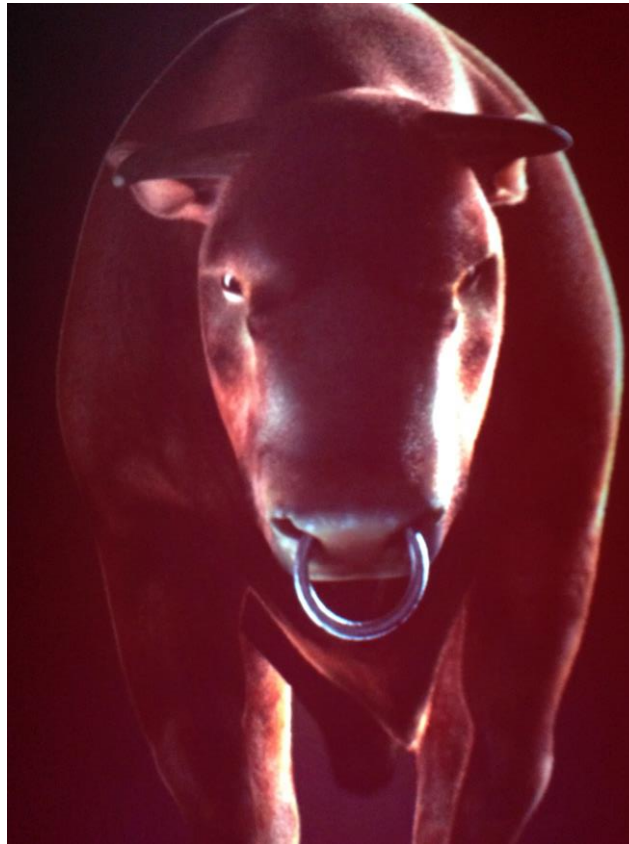


소영상 수정

1. 소 이미지



미안하지만 얼굴이 싸움소 보다는 이아이를 닮았습니다

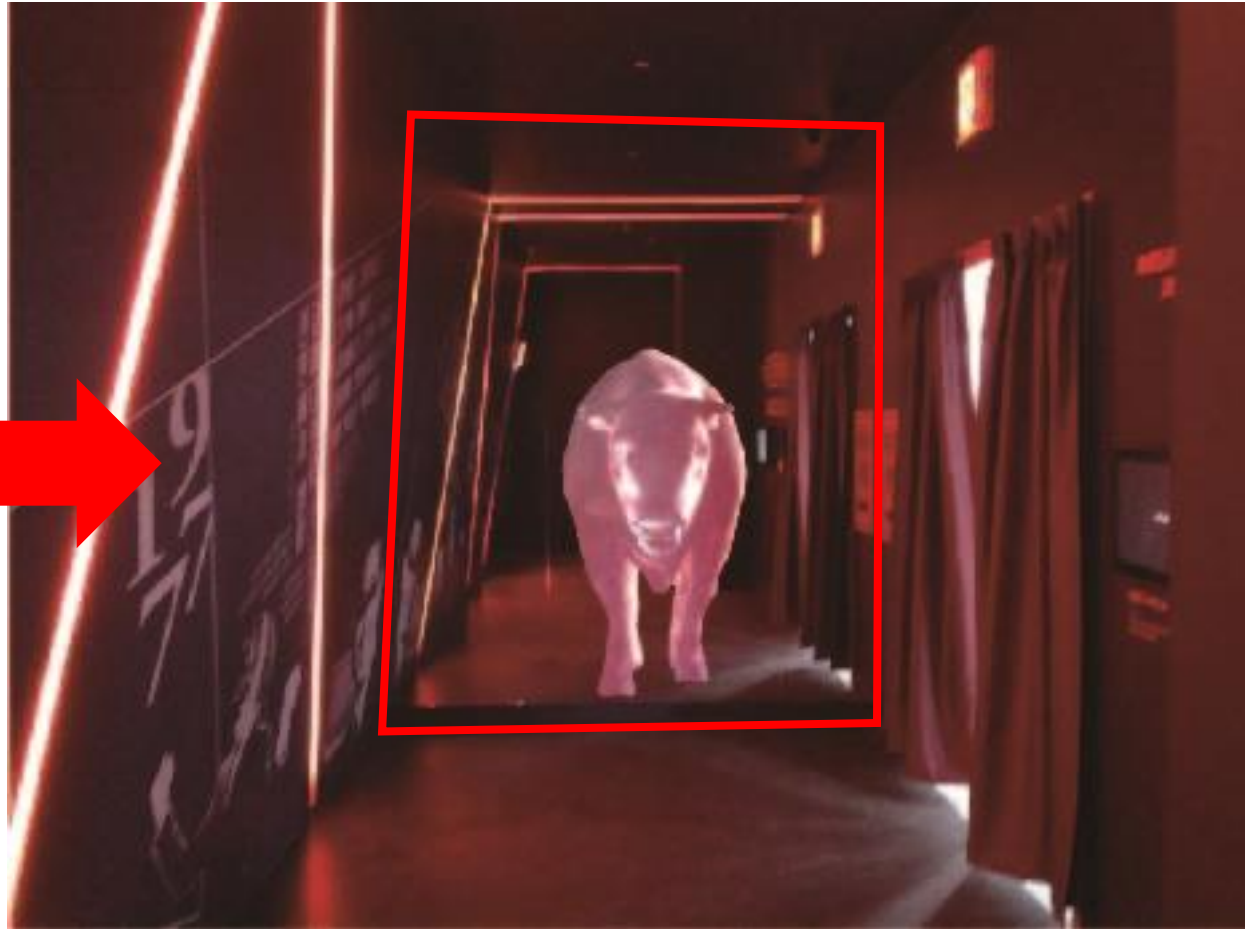
1. 전체모습을 소형태이나 정면 모습은 두상이 소가 아니고 소의 힘이 느껴지지 않는다. : 이미지 수정 필요
2. 정면 모습이 소와 달라 위압적인 느낌 없음 (뒷장 소이미지 참고)
3. 코뚜레는 없앨것

참고이미지



1. 싸움소의 힘을 느낄수 있는 모습으로 수정 필요

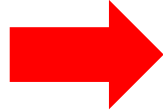
SCENE 1



1. 흰색 스크린에 배경그래픽 없이 안개효과로 너무 밝고 밋밋함
2. 소 이미지의 높이가 너무 높다_→ 아이레벨에 맞추어야 함.

1. 배경 : 터널이 연결된 모습의 배경에 눈에 광채가 나는 황소 출현
2. 울음 소리, 등 효과 음향
3. 소 이미지는 좀 위협적인게 효과가 있지 않을까?

SCENE 2,3



1. 다가오는 모습이 박진감 있고 빠르게 다가오는 모습으로 연출
2. 반응위치가 2.5~3M(5~6걸음거리)에 불가하니 즉각적인 영상 반응 필요
3. 초반 영상의 변화가 자연스러웠으면 함 : 소 전체의 모습을 보여주고 시작하는게 어색하니 빼고 가는게 나을듯...
4. 효과음과 함께 다가오는 속도의 변화를 크게하여 체험자가 잘 느낄수 있게 연출
5. 다가오거나 물러설때 소의 몸에 비추는 조명의 변화가 있으면 좀도 효과가 있을듯 합니다.