

상태:	완료	시작시간:	2017/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	2017/05/25
담당자:	태훈 김	진척도:	100%
범주:		추정시간:	0.00 시간
목표버전:		소요 시간:	0.00 시간

설명 1) 서버 모니터 화면(라이브러리 이미지나 롤링 이미지 입력시키는 웹페이지 화면) 하단 부분에 '최상단 바로가기' 화살표 아이콘이 있으면 좋겠습니다. 2) 롤링 이미지를 여러 세트 입력시켜서 평상시에는 각기 다른 시간으로 돌립니다. 그러다가 특정행사(예: 전시 개막식, 이벤트 등)때는 평상시 노출시키는 롤링 이미지는 노출 안시키고 특정행사 이미지만 Back Wall처럼 계속 노출시킵니다. 이럴 때 평상시 노출되는 이미지를 모두 삭제하거나 시간을 0초로 만들어 놓는데 이미지를 모두 삭제 시키면, 다시 인풋해야 하는 번거로움이 있으므로 0초로 만드는 것이 나은 거 같은데요 이 때, 여러 세트의 이미지군을 선택해서 한 번에 0초로 만들 수 있으면 좋겠습니다. 지금은 여러 세트의 이미지군을 선택해서 한꺼번에 0초로 만들려고 시도를 해도, 선택된 이미지군 중 최상단의 이미지군만 0초가 되고, 나머지 이미지군에는 적용이 안됩니다. 3) 예를 들어 지금 20행의 이미지군이 있는데 여기서 15번째 행의 이미지군을 삭제하고 싶은데 실수로 15번, 16번 모두 삭제하였을 때 16번을 그 순서 위치에 회복시켜야 하는데 16번 이미지군을 새로 서버에 입력할 경우 맨 나중인 19번째에 위치하게 되므로 이 아이를 원래 순서에서 플레이 되게 하려면 원래 16번 뒤에 있었던 17번, 18번, 19번, 20번 이미지군을 모두 삭제한 후에 16번을 새로 넣고, 그 후에 17번, 18번, 19번, 20번을 넣어야 그 순서대로 이미지가 플레이됩니다. 매우 불편합니다. 이럴 경우에 17~20번 이미지군을 지우지 않고도, 실수로 지워진 16번 이미지군을 새로 인풋하고 행 아래 위로 내리기 이런 기능이 있어서 원래 의도했던 순서에서 16번 이미지군이 플레이 되게 하면 좋겠습니다. 4) 각각의 이미지군에 이름을 줄 수 있는 기능을 만들어 주세요.

이력

#1 - 2017/05/31 18:41 - 태훈 김

- 상태를(틀) 신규에서 완료(으)로 변경되었습니다.
- 진척도를(틀) 0에서 100(으)로 변경되었습니다.